

**Se aprobă**

**Arbitru principal al competițiilor  
Iurie Demcenco**

**Secretar principal al competițiilor**

**Anton Pahotin**

**22 noiembrie 2017**

## **Regulament**

**cu privire la desfășurarea turneului Fifa 18 "Corporate Wars"**

**Chișinău, 2017**

## **1. Informații generale**

- 1.1. Participarea este permisă doar angajaților companiilor moldovenești, oficial înregistrate, cu permisiunea administrației firmei de a reprezenta onoarea companiei.
- 1.2. Participarea nu este permisă jucătorilor permanenți la turneele FIFA, jucătorilor profesioniști de cybersport.
- 1.3 Organizatorii își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea anumitor participanți, fără a oferi explicații.
- 1.4. Versiunea jocului: "FIFA 18" licențiată, ultima versiune.
- 1.5. În mod implicit, toate jocurile sunt organizate pe platforma PS4.
- 1.6. Turneul se desfășoară în două etape: prima – faza grupelor, meciurile se desfășoară conform sistemului circular (fiecare echipă joacă câte un meci cu ceilalți în cadrul grupului), a doua etapă - a play-off-ului, conform sistemului pe cupe (două meciuri), meciul final, de asemenea, are loc în două meciuri.
- 1.7. În meciurile eliminatorii regulile sunt aceleași ca și în Liga Campionilor. Jocul se desfășoară conform regulii golului în deplasare.
- 1.8. O zi de joc în grup este alcătuit dintr-o rundă de meciuri. Fiecare joacă cu fiecare în grupă.
- 1.9 Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica prezentul Reglement în orice moment al turneului.

## **2. Formatul desfășurării meciurilor**

- 2.1. La meci participă 2 jucători, în regim de 1 la 1.
- 2.2. Setările jocului:
  - Stadion: oricare
  - Vremea: Senină
  - Camera: Transmisiune TV (scara 20:0)
  - Parametrii camerei: A sa (Înălțime – 20, Zoom – 0)
  - Număr maxim de înlocuiri în meci: 3
- 2.3 Setări de joc:
  - Echipe: Orice echipe (Posibilitatea de schimbare a echipei pe parcursul turneului)
  - Tipul jocului: Meci amical
  - Componenta: Online
  - Protecție: tactică
  - Scheme proprii: Sunt interzise
  - Tactică proprie: Admise (Standard)
  - Viteza de joc: Normală
  - Caracteristicile jucătorului: 80
  - Timpul reprizei: 6 minute
  - Balon: standard
  - Nivel de complexitate: Legendar
  - Traumatisme: incluse
  - Offside: incluse

### **3. Sunt interzise**

- 3.1. Orice acțiuni, care contravin Regulilor date, precum și Regulilor de joc FIFA
- 3.2 Schimbarea arbitrară a proprietăților și caracteristicilor echipelor și a jucătorilor
- 3.3 Modificarea setărilor grafice și de alt gen admisibile în afara opțiunii de joc
- 3.4 Utilizarea schemelor de joc, prevăzute de EA
- 3.5 Tergiversarea (Se presupune reținerea intenționată a balonului, pasarea pe proprie jumătate a terenului, fără încercări de a înscrie).
- 3.6 Înlocuiri în lipsa posesiei balonului și aflarea pe propria jumătate a terenului
- 3.7. Insulte la adresa adversarilor și a altor participanți la competiții.
- 3.8. Comportament nesportiv (de exemplu, sabotarea meciurilor).
- 3.9. Utilizarea aplicațiilor interzise.
- 3.10 Întreruperea intenționată a conexiunii cu serverul. Întreruperea intenționată a conexiunii fără motive întemeiate și elocvente.

### **4. Sancțiuni disciplinare**

- 4.1. Pentru încălcarea oricăror reguli, arbitrii își rezervă dreptul de a acorda înfrângere tehnică sau de a face un avertisment oficial.
- 4.2. Avertisment repetat în timpul meciului - întotdeauna duce la înfrângere tehnică.

### **5. Deficiențe tehnice**

- 5.1 În cazul unei erori, este necesar de a memoriza scorul și timpul rămas până la încheierea meciului (se permite rotunjirea până la 10 minute de joc). La reluarea meciului aceste date trebuie luate în considerație.
  - 5.1.1 Dacă jucătorul "A" a fost eliminat și pe teren sunt mai puțin de 11 jucători și totodată a avut loc o deconexiune, atunci este necesar: 1. De a relua meciul, iar jucătorul "A" trebuie să facă în așa fel, încât jucătorul eliminat până la defecțiune să primească din nou cartonaș roșu; 2. De a continua meciul din momentul defecțiunii (totodată, de a nu uita de timpul rămas după deconexiune).

### **6. Ordinea de examinare a contestațiilor**

- 6.1. Toate pretențiile referitor la încălcarea regulilor de joc se fac în termen de 3 ore după încheierea meciului.
- 6.2. Decizia Arbitrului în orice situație, inclusiv altele decât cele descrise în prezentul regulament, este definitivă și incontestabilă.
- 6.3. Discuțiile pe marginea hotărârii definitive a oricărei situații, luate de Arbitrul Principal al Turneului, constituie un motiv de atribuire a înfrângerii tehnice pe harta curentă sau în meci, în ansamblu.

### **7. Penalizări**

- 7.1. După ce se va constata că participantul a încălcat regulile enumerate mai sus, arbitrul, fără niciun fel de restricții, este în drept să aplice următoarele penalizări:
  - avertisment verbal

- acordarea înfrângerii tehnice în meci
- acordarea înfrângerii tehnice în întâlnire
- descalificare

7.2. Pentru încălcări repetate, ar putea fi aplicate sancțiuni din ce în ce mai serioase, până la descalificare și privarea de dreptul de a participa la viitoarele meciuri. Trebuie să se țină cont de faptul că nu întotdeauna sancțiunile sunt aplicate de la un grad mai mic spre cel mai mare. De exemplu, arbitrul, la discreția sa personală, poate descalifica un jucător pentru prima încălcare, dacă aceasta este atât de gravă, încât, în opinia arbitrilor, merită descalificare.