

**«Утверждаем»**

**Главный судья соревнований**

**Демченко Юрий Александрович**

**Главный секретарь соревнований**

**Пахотин Антон Олегович**

**«22» Ноября 2017 г.**

## **Регламент**

**о проведении турнира по Fifa 18  
«Corporate Wars»**

**Кишинёв 2017 г.**

## **1. Общая информация**

- 1.1. К игре допускаются только работники зарегистрированных молдавских компаний с разрешения руководства представлять честь компании.
- 1.2 К игре не допускаются постоянные участники турниров по FIFA, профессиональные киберспортивные игроки.
- 1.3 Организаторы оставляют за собой право не регистрировать участников без объяснения причин.
- 1.4. Версия игры: лицензионная “FIFA18” последней версии.
- 1.5. По умолчанию все игры проводятся на платформе PS4.
- 1.6. Турнир проходит в два этапа, первый – групповая стадия, матчи играются в круговом формате (каждая команда играет по одному матчу с остальными в группе), второй - стадия плей-офф по кубковой системе (два матча), финальный матч проводится также в два матча.
- 1.7. В матчах на выбывание правила такие же как в Лиге Чемпионов. Игра проходит с правилом выездного гола.
- 1.8. Один игровой день в группе состоит из одного круга игр. Каждый с каждым играет в группе.
- 1.9 Организаторы оставляют за собой право изменять настоящий Регламент в любой момент турнира.

## **2. Формат проведения матчей**

- 2.1. В игре принимают участие 2 игрока, в режиме 1 на 1.
- 2.2. Настройки игры:
  - Стадион: любой
  - Погода: Ясная
  - Камера: ТВ-трансляция (масштаб 20:0)
  - Параметры камеры: Своя (Высота – 20, Масштабирование – 0)
  - Максимально количество замен в матче: 3
- 2.3 Установки в игре:

- Команды: Любые команды (Возможность смены команды в течение турнира)
- Тип игры: Товарищеский матч
- Составы: Онлайн
- Защита: тактическая
- Свои схемы: Запрещены
- Свои тактики: Разрешены (Стандартные)
- Скорость игры: Нормальная
- Характеристики игрока: 80
- Время тайма: 6 минут
- Мяч: стандарт
- Уровень сложности: Легендарный
- Травмы: выключены
- Офсайды: включены

### **3. Запрещено**

3.1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры FIFA

3.2 Произвольное изменение свойств и характеристик команд и игроков

3.3 Изменение графических и других разрешенных настроек вне опций игры

3.4 Использование игровых схем, не предусмотренных EA

3.5 Затягивание времени (Подразумевается умышленное удержание мяча, перепасовываясь на своей половине поля, без попыток забить).

3.6 Замены при отсутствии владения мячом и нахождении на своей половине поля

3.7. Оскорбления в адрес противников, и других участников соревнований.

3.8. Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).

3.9. Использование запрещенных программ.

3.10 Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренный разрыв соединения без основательных и явным образом указанных причин.

#### **4. Дисциплинарные санкции**

4.1. За нарушение любого из правил, судьи оставляют за собой право присудить техническое поражение, или вынести официальное предупреждение.

4.2. Повторное предупреждение в ходе матча – всегда ведет к техническому поражению.

#### **5. Технические проблемы**

5.1 В случае какого-либо сбоя, необходимо запомнить счет и количество игровых минут, оставшееся до завершения матча (допускается округление до игровых 10 минут). При возобновлении матча эти данные необходимо учесть.

5.1.1 Если у игрока "А" было удаление и на поле менее 11 полевых игроков, и при этом произошло разъединение, то необходимо: 1. Возобновить игру, а игрок "А" должен сделать так, чтобы удаленный игрок до сбоя снова получил красную карточку; 2. Продолжить играть с места сбоя (при этом, не забывая об оставшемся игровом времени после разрыва).

#### **6. Порядок рассмотрения апелляций**

6.1. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 3 часов после окончания игры.

6.2. Решения Судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

6.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого Главным Судьей Турнира, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или в матче в целом.

## **7. Наказания**

7.1. После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие наказания:

- устное предупреждение
- присуждение технического поражения в матче
- присуждение технического поражения во встрече
- дисквалификация

7.2. За повторные нарушения могут выноситься все более серьезные наказания, вплоть до дисквалификации и лишения права участвовать в будущих играх. Следует иметь в виду, что не всегда наказания выносятся от меньшего к большему. Так, например, судьи по своему исключительному усмотрению могут дисквалифицировать игрока за первое нарушение, если оно настолько вопиюще, что, по мнению судей, заслуживает дисквалификации.